FORMULARIO DE DISEÑO DE PERSONAJES

Tecnólogo en Producción de Multimedia – SENA

DATOS GENERALES DEL PERSONAJE

1. ¿Cuál es el nombre de tu personaje?

Noir

2. ¿Qué significa ese nombre y por qué lo elegiste?

es uno de los estilos visuales y narrativos más influyentes de la historia de Hollywood.

3. ¿Cuál es la edad aproximada del personaje?

22 años

4. ¿Cuál es su género o identidad?

hombre/masculino

5. ¿Cuál es su ocupación o profesión principal?

es un gato callejero

6. ¿En qué mundo o contexto vive tu personaje?
en los suburbios de un barrio humilde

ADN DEL PERSONAJE

OBJETIVO Y PROPÓSITO

7. ¿Qué persigue tu personaje?
el arte y salir de la pobreza

8. ¿Cuál es su meta principal?
Salir de la pobreza
9. ¿Qué desea conseguir a corto plazo?
Ser un gran artista
10. ¿Qué desea conseguir a largo plazo?
Salir la pobreza
11. ¿Qué problema intenta resolver?
La falta de oportunidades que hay en el barrio
12. ¿Qué lo motiva a seguir adelante?
Su familia

RASGO DISTINTIVO

13. ¿Qué característica física hace único a tu personaje?

Tiene un parche en el ojo izquierdo

14. ¿Posee alguna cicatriz, tatuaje, marca o detalle especial?

Tiene pircing en las orejas

15. ¿Tiene algún objeto único que lo identifique?

Sus tijeras

16. ¿Cuál es el primer detalle que una persona notaría al verlo?

El parche

17. ¿Qué elemento permitiría reconocerlo solamente por su silueta?
la cola del gato

MOVIMIENTO Y ANATOMÍA

18. ¿Cómo se desplaza tu personaje?
En dos patas
19. ¿Camina, corre, vuela, nada o utiliza algún medio especial de movimiento?
Camina, corre y anda en moto
20. ¿Su movimiento es pesado, ligero, ágil o lento?
Es ligero y ágil
21. ¿Cuál es su postura corporal habitual?
Normal
22. ¿Cómo influye su anatomía en sus movimientos?
Solo camina en dos patas
23. ¿Qué tipo de energía transmite al moverse?
Una buena vibra

EMOCIÓN DOMINANTE

24. ¿Cuál es la emoción principal de tu personaje?
Parchado
25. ¿Qué personalidad transmite con solo verlo?
Buena gente
26. ¿Es alegre, serio, misterioso, agresivo, noble, tímido o extrovertido?
Es alegre, misterioso y noble
27. ¿Cómo sería su expresión facial neutra?
Misterioso
28. ¿Qué emoción refleja la mayor parte del tiempo?
Alegre
29. ¿Cómo reaccionaría frente a una situación de peligro?
Misterioso

PALETA DE COLOR

30. ¿Qué colores principales representan a tu personaje?
Negro blanco y rojo
31. ¿Por qué seleccionaste esos colores?
Son mis colores favoritos
32. ¿Tu paleta es cálida, fría, vibrante o oscura?
Oscura
33. ¿Qué emociones transmiten esos colores?
El Negro: El Absoluto y el Misterio
El Blanco: La Pureza y el Vacío
El Rojo: La Pulsión y la Acción
34. ¿Cuál será el color dominante (60%)?
Negro
35. ¿Cuál será el color secundario (30%)?
Blanco

36. ¿Cuál será el color de acento (10%)?

CHARACTER BRIEFING

ANATOMÍA

37. ¿Cuál es la complexión física de tu personaje?

Ninguna

38. ¿Es fuerte, delgado, robusto, atlético o estilizado?

Es delgado y atletico

39. ¿Cuántas cabezas tendrá como canon de construcción?

3

40. ¿Qué proporciones corporales serán exageradas?

La cabeza

ESTILO VISUAL

41. ¿Qué estilo artístico tendrá tu personaje?

Un estilo de los 80

42. ¿Pertenece a una estética cyberpunk, fantasía, futurista, medieval, cartoon o realista?

Cartoon

43. ¿Qué referentes visuales inspiraron su diseño?

Una imagen en pinteest

ROL NARRATIVO

44. ¿Qué papel desempeña dentro de la historia?

Protagonista

45. ¿Es héroe, villano, mentor, guardián, explorador o antihéroe?

Explorador

46. ¿Por qué cumple ese rol?

Porque es un gato de barrio

47. ¿Cómo contribuye al desarrollo de la historia?

Abrir los ojos de los espectadores

OBJETO ICÓNICO

48. ¿Qué objeto representa al personaje?

Unas tijeras

49. ¿Qué importancia tiene ese objeto en su vida?

son aquellas que lo ayudan a superase

50. ¿Puede identificarse al personaje únicamente por ese objeto?

No

51. ¿Cómo se integra visualmente al diseño?

Aun no se

LOCALIZACIÓN

52. ¿Dónde vive o se desarrolla la historia del personaje?

En un barrio humilde

53. ¿Cómo influye ese entorno en su vestuario?

Es un gato callejero

54. ¿Cómo influye ese entorno en sus habilidades?

Tiene malicia indígena

55. ¿Cómo influye ese entorno en su personalidad?

Es muy sociable

PSICOLOGÍA GEOMÉTRICA

56. ¿Qué forma geométrica predomina en tu personaje?

Circulo y cuadrado

57. ¿Utilizarás círculos, cuadrados o triángulos como base de construcción?

Circulo y cuadrado

58. ¿Qué emociones deseas transmitir mediante esa forma geométrica?

Una actitud chévere y misteriosa

59. ¿Cómo se refleja esa forma en la silueta del personaje?

No she

SILUETA Y RECORDACIÓN

60. ¿Tu personaje es reconocible únicamente por su silueta?

No por las tijeras

61. ¿Qué elemento genera recordación inmediata?

El parche

62. ¿Existe algún exceso de detalles que dificulte su lectura visual?

No

63. ¿Qué podrías simplificar para mejorar su reconocimiento?

si

LÍNEA DE ACCIÓN Y POSE

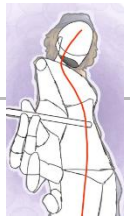
64. ¿Cuál es la pose principal de tu personaje?

Parado a dos patas

65. ¿Qué acción representa mejor su personalidad?

Sentado moviendo la cola

66. ¿Cuál es la línea de acción dominante de la pose?



---

67. ¿La postura transmite equilibrio visual y físico?

Siii una actitud relajada

MOODBOARD

REFERENCIAS

68. Adjunta entre 4 y 5 imágenes de referencia para el rostro.



69. Adjunta entre 4 y 5 imágenes de referencia para el vestuario.



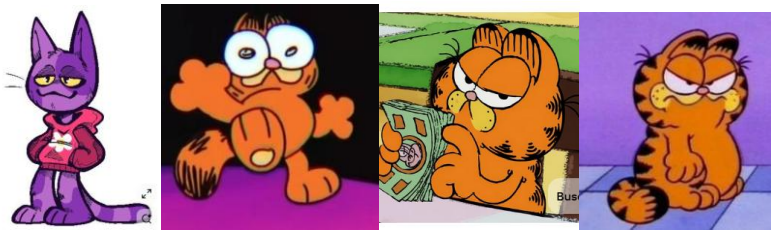
70. Adjunta entre 4 y 5 imágenes de referencia para la personalidad.



71. Adjunta entre 4 y 5 imágenes de referencia para la paleta de color.



72. Adjunta entre 4 y 5 imágenes de referencia para poses y movimiento.



73. Adjunta entre 4 y 5 imágenes de referencia para accesorios u objetos icónicos.

VALIDACIÓN FINAL

74. ¿Qué hace único a tu personaje frente a otros personajes similares?

Que tiene un parche y unas tijeras

75. ¿Cuál es el mensaje principal que comunica?

Las ganas de salir adelante

76. ¿Qué emociones deseas provocar en el público?

Admiración y recordación

77. ¿Tu personaje puede reconocerse en menos de tres segundos?

Si

78. ¿Su diseño funciona tanto a color como en silueta?

Si

79. ¿Su apariencia coincide con su personalidad y propósito?

Si

80. Si tuvieras que describirlo en una sola frase, cuál sería?
parchado

Descripción breve del personaje (máximo 100 palabras):
un gato callero que conococe a todo el mundo el cual con su arte busca salir adelante

---

Nombre del aprendiz: yojan ruiz

Ficha: 3199584

Fecha:09/06/2026